

QUESTIONS d'ENCHERES et PLANS de JEU

Cours JJB du 15.10.2018

<p>S O N E 1C - 1P - 2T - ?</p>	<p>1) AD10 853 85 A4 R72</p>	<p>S O N E 1P - 2T - 2C - ?</p>	<p>4) 4 AD63 V10 2 ARD10 2</p>
<p>S O N E 1K - 1P - 2T - ?</p>	<p>2) AV72 R72 A4 RD74</p>	<p>S O N E 1T - 1C - 1P - ?</p>	<p>5) D2 AR10 X R10 AD632</p>
<p>S O N E 1T - 1C - 1P - ?</p>	<p>3) R74 AD10 73 85 A62</p>	<p>S O N E 1K 1C - 2K - 3T - 3C - 4C - - -</p>	<p>6) AR10 3 D73 652 D72</p> <p>Entame xK pris de l'AK, puis RK, xK pris de DK. Plan de jeu ?</p>
<p>1) 2K, 4^{ième} Forcing : 1^{ère} réponse → donner le fit (2P) sinon 2SA avec arrêt dans la 4^{ième} couleur (K) ou continuer à se décrire.</p>		<p>3) 2K, idem</p> <p>4) 3C, plus fort que 4C.</p> <p>5) 3T, Forcing manche.</p>	<p>6) xT pour DT, AP, RP pour défausser les 2 xT.xC pour VC, RC pour xC pour garder DC au mort et permettre une surcoupe sur le retour K.</p> <p>RV652 DV4 AR964</p>

<p>Donne 1</p> <p>♠ A2 ♥ R64 ♦ AR865 ♣ R53</p> <p>♠ R876 ♥ D10 82 ♦ V3 ♣ D10 7</p> <table border="1"> <tr><td></td><td>N</td><td></td></tr> <tr><td>O</td><td></td><td>E</td></tr> <tr><td></td><td>S</td><td></td></tr> </table> <p>♠ DV10 93 ♥ V973 ♦ D10 ♣ 42</p> <p>♠ 54 ♥ A5 ♦ 9742 ♣ AV986</p>		N		O		E		S		<p>Donneur: N Vuln: personne</p> <table border="1"> <tr><td>SUD</td><td>O</td><td>NORD</td><td>EST</td></tr> <tr><td></td><td></td><td>1SA</td><td>-</td></tr> <tr><td>3SA</td><td>-</td><td>-</td><td>-</td></tr> </table> <p>Entame: DP Résultat : +1</p>	SUD	O	NORD	EST			1SA	-	3SA	-	-	-	<p>Les plis: 1P+2C+2K+2T= 7</p> <p>Après l'entame, on ne peut plus redonner la main aux adversaires sous peine de voir défiler les P.</p> <p>La meilleure chance pour faire 10 plis est de tirer AK, RK → 10 plis, grâce à la répartition des K.</p> <p>Sinon, il aurait fallu tenter l'impasse à DT ou trouver la DT seconde....</p>								
	N																														
O		E																													
	S																														
SUD	O	NORD	EST																												
		1SA	-																												
3SA	-	-	-																												
<p>Donne 2</p> <p>♠ A3 ♥ V987 ♦ A9752 ♣ 96</p> <p>♠ V10 7 ♥ AR52 ♦ RV10 4 ♣ D8</p> <table border="1"> <tr><td></td><td>N</td><td></td></tr> <tr><td>O</td><td></td><td>E</td></tr> <tr><td></td><td>S</td><td></td></tr> </table> <p>♠ RD986 ♥ 6 ♦ D86 ♣ ARV3</p> <p>♠ 542 ♥ D10 43 ♦ 3 ♣ 10 7542</p>		N		O		E		S		<p>Donneur: E Vuln:EO</p> <table border="1"> <tr><td>SUD</td><td>O</td><td>N</td><td>EST</td></tr> <tr><td></td><td></td><td></td><td>1P</td></tr> <tr><td>-</td><td>2K</td><td>-</td><td>2P</td></tr> <tr><td>-</td><td>4P</td><td>-</td><td>-</td></tr> <tr><td>-</td><td></td><td></td><td></td></tr> </table> <p>Entame: 3K Résultat : = ou -1</p>	SUD	O	N	EST				1P	-	2K	-	2P	-	4P	-	-	-				<p>Les plis: 2C+4T=6 +....potentiellement 4P.</p> <p>L'entame 3K sent le singleton, N obéit: AK, et K il doit appeler avec sa carte de retour.</p> <p>N doit repartir 9K, pour la couleur la plus forte.</p> <p>En voyant le mort, S doit penser que l'appel n'est pas pour un retour C mais pour un retour P. (retour atout exceptionnel!..)</p>
	N																														
O		E																													
	S																														
SUD	O	N	EST																												
			1P																												
-	2K	-	2P																												
-	4P	-	-																												
-																															
<p>Donne 3</p> <p>♠ RV32 ♥ AD32 ♦ 32 ♣ AR4</p> <p>♠ 4 ♥ V9865 ♦ RDV9 ♣ 964</p> <table border="1"> <tr><td></td><td>N</td><td></td></tr> <tr><td>O</td><td></td><td>E</td></tr> <tr><td></td><td>S</td><td></td></tr> </table> <p>♠ 6 ♥ R10 7 ♦ A10 864 ♣ D532</p> <p>♠ AD10 9875 ♥ 4 ♦ 75 ♣ 10 87</p>		N		O		E		S		<p>Donneur: S Vuln:NS</p> <table border="1"> <tr><td>SUD</td><td>O</td><td>N</td><td>EST</td></tr> <tr><td>3P</td><td>-</td><td>4P</td><td>-</td></tr> <tr><td>-</td><td>-</td><td></td><td></td></tr> <tr><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> </table> <p>Entame: RK Résultat : = ou +1</p>	SUD	O	N	EST	3P	-	4P	-	-	-							<p>Les plis: 7P+1C+2T=10, le contrat est sur Table → il faut chercher une 11^{ième} levée.</p> <p>Cela peut s'obtenir par l'impasse au RC, à 50%; ou en trouvant le RC 3^{ième}, en coupant 2 fois les petits C, pour faire la DC.</p> <p>La répartition 5/3 des C est à 63%, mais le RC a plus de chance de se trouver dans les 5 que dans les 3, il faut donc avoir beaucoup de flair pour le trouver 3^{ième}!.....</p>				
	N																														
O		E																													
	S																														
SUD	O	N	EST																												
3P	-	4P	-																												
-	-																														