

- REMARQUES :** 1) 1SA, passe, 2K, passe
2C, passe, 2P → 5C, 5P et 7-8 pts, limite manche.
2) 1SA-4SA quantitatif → 17 pts ou 16 et une couleur 5^{ème}

LE 2T ROUDI CONSTANT

Rappel : après 1T, 1K ou 1C ; une réponse au niveau 1, et une redemande 1SA ; l'enchère **2T** est artificielle avec espoir de manche ; elle permet de rechercher un fit 5-3 en majeure....(avec **5M et 11 pts ou +**)

Complément : Le Roudi peut aussi se faire avec **4M et uniquement 11pts** pour rechercher 3SA (Roudi quantitatif)

Ex : 1T - 1C
1SA → 12-14pts - 2T → passe capitaine avec, 5C et 11 pts ou + (ou 4C et 11pts stricts)

Réponses :	2K faible, non fitté : 12H-13H ; 2 cartes maxi dans la majeure 2C faible fitté : 12H-13H ; 3 cartes promises dans la majeure 2P Fort, fitté : 13HL-14HL ; 3 cartes promises dans la majeure 2SA non fitté et Fort: 14 pts (ou 13 avec A ou R ou DV dans la Majeure)
-------------------	--

Inférences :	1T- 1C 1SA- 2K → 4C et 6K dans main faible (« canapé »)
	1T- 1C 1SA- 2SA → demande la rectification à trèfle (4C et 6T faible) 3T (à préciser avec le partenaire) ????
	1T- 1C FORCING MANCHE et + si affinité 1SA- <u>3C</u> devient une enchère Forte avec 6 cartes , visant la manche (12pts+); sinon on aurait fait le Roudi
	Même chose avec 1C- 1P 1SA

Enchères classiques :

1T- 1C 2T - 3C → limite 9-10-11pts, avec 6 cartes	1T- 1C 2T- 2C → 6-8pts, avec cartes	1T- 1C 1SA → 2 cartes à cœur
---	---	---------------------------------

Réponse à l'ouverture de 1 SA après intervention

2 conventions possibles : (Rubensol)

ou **LEBENSÖHL** (simplifié), **conseillé** (à peu près naturel)

Après interventions naturelles	Après interventions artificielles
1SA, 2K ou 2C ou 2P, → CONTRE avec 7-8pts	1SA, 2T Landy, → 2C, je tiens les C et je peux aller à la manche
→ 2C ou 2P avec couleur 5 ^{ème} faible	
→ 3C ou 3P avec couleur 5 ^{ème} et pts de manche	

- REMARQUES :** 1) 1T, 2K, 2P → je tiens les P avec pts de manche
2) 1P, 3T, 3K → tenue K avec pts de manche et fit par 4
(le 3T « alerté » est un Michaël cue-bid pour les K et les C)
3) 1P, 3T, 3P → fit par 3 et 8-10 pts
4) 1T, passe, 1C,

2T → 5/5 Dans les 2 autres couleurs et l'ouverture CONTRE → 4/4 Dans les 2 autres couleurs 2SA → 5/5 dans les 2 autres couleurs et pas l'ouverture
--

DEFAUSSE	Se fait toujours à la première occasion
-----------------	--

- Italienne : Impair → Appel : plus la carte est petite, plus elle est prometteuse.
Pair → Refus

Inconvénient : On n'a pas toujours la carte nécessaire.

- **Directe : Gros → j'en veux**
Et surtout Petit → refus, ce qui permet même à sans atout d'appeler dans une des 2 couleurs restantes sans se raccourcir.

- **LAVINTHAL :**

- Il s'agit de défausser une carte d'une couleur pour laquelle on n'a aucun intérêt.
- La hauteur de la carte révélant une préférence pour l'une ou l'autre des couleurs restantes (hors couleur demandée).
- Une grosse carte (9,8,7,6) appelle dans la plus haute des 2 couleurs restantes.
- Une petite carte (2,3,4,5) appelle dans la plus basse des 2 couleurs restantes.

CONSEIL : choisir : tout direct ou direct à la couleur et Lavintahl à SA.

REMARQUE : l'écho est toujours un appel (1^{ère} défausse x, 2^{ième} défausse <x)

Réponses à questions :

1T,1P, 2C → 5 cartes à C et au moins 11pts

1T,1C, Contre → je n'ai pas 4 cartes à P, sinon j'aurais dit 1P forcing.

1T,1C,1P → 4 cartes minimum, nb de pts qcq

1T,1SA,2C → 6 cartes à C, poubelle (sans pts)

1T,1SA,2T → Landik pour les 2 Majeures (au moins 9pts) passe si sa répartition est régulière

1T, 1SA, Contre : **tendance punitive** : 9-10pts ; l'ouvreur reparle s'il a une main distribuée et passe si sa répartition est régulière

Complément : LES BICOLORES EN INTERVENTION : Michael Cue-bid. Entre 0 et 6 perdantes maximum . Réponse en nombre de couvrantes.

(Les **perdantes** sont les gros honneurs manquants dans le bicolore et les cartes autres que les As dans les couleurs annexes).

Le répondant nommera directement le contrat dans la couleur fittée en fonction des "couvrantes" de son jeu. (Les **couvrantes** sont les gros honneurs dans les couleurs du bicolore du partenaire et les As (ou les chicanes) des couleurs annexes).

2 couvrantes sur les 6 perdantes du partenaire permettent de jouer au palier de 3, 3 couvrantes au palier de 4, etc... Par cette méthode, le répondant peut même nommer directement un chelem.

MICHAEL CUE-BID PRECISE

Ouvertures	Intervention	Bicolore au moins 5/5
Toutes	2 SA	Les deux moins chères
Mineures	2 ♦	Bicolore Majeur
	3 ♣	5 P et l'autre mineure
Majeures	Cue-Bid	5 T et l'autre Majeure
	3 ♣	5 K et l'autre Majeure