

|   |
|---|
| Exercices; deux «coups» classiques du bridge : Deschappelles et Mérimac |
|---|

## Exercice 1:

|           |                           |  |   |
|-----------|---------------------------|--|---|
|           | D87<br>R5<br>875<br>A9862 | O N E S<br>1C - - 2SA*<br>- 3SA  | * Enchère naturelle : 17-18 pts avec tenue à C. (voir réveils)<br><b>Entame</b> : DC<br><b>Analyse</b> : 17+9 = 26pts, au moins 12 en O → au max 2 pts en E, qui ne peuvent provenir que de 2 Valets : VT et VP |
| <b>DC</b> | N<br>O E<br><u>S</u>      | (l'entame signale VC en O)<br>On dispose de 5 plis sûrs (2C, 3T), on peut en trouver 2 à T, 1 à P et 1 à K.<br><b>Plan de jeu</b> : on prend de AC, on joue RT, suivi de DT, O et E fournissent on dispose donc de 7 levées (5T et 2C) → il faut en trouver 2, avant que O n'affranchisse ses C.<br>On va jouer « à contre-temps » (mettre l'adversaire au déficit de faire son honneur).<br>xP vers DP : si O met AP, on a affranchi DP et RP, sinon on prend de DP et l'on rejoue xK vers RD, le contrat est fait. |   |
|           | R42<br>A92<br>RD94<br>RD4 |  |   |

**RAPPEL sur les Réveils** : ( lorsqu'un « passe » arrête les enchères)

- Toute **enchère sans saut** est naturelle et faible : < 12pts (y compris 1 SA)
- Avec l'ouverture, on **contre**.
- Avec la valeur de 1SA (15-16 pts) on **contre**.
- Avec l'ouverture et 5 ou 6 cartes en majeure, on fait un **saut**.
- **Seule exception** : **2SA** avec 17-18 pts et une tenue dans la couleur de l'adversaire.  
(pas de Mickaël en réveil)

**Remarque 1** : en intervention, le contre suivi de 2SA indique 19 pts.

**Remarque 2** : O N E S

1K - 1C 1SA → 17 pts et de beaux arrêts à K et C.

**Remarque 3** : O N E S

1K - 1C 1SA → 11 pts avec 6T et 4P (après avoir passé)

**Remarque 4** : O N E S

1K - 1C X → 4P et 4T

**Remarque 5** : O N E S

1K - 1C 2K → cue-bid de la première couleur → 5T, 5P et 5 perdantes max.

**Remarque 6** : O N E S

1K - 1C 2C → 6 (ou 5 belles) cartes à C et l'ouverture (pas de cue-bid sur la 2<sup>ème</sup> couleur)

## Exercice 2:

|           |                             |   |   |                               |                             |                             |
|-----------|-----------------------------|---|---|-------------------------------|-----------------------------|-----------------------------|
|           | ARV3<br>532<br>7642<br>AV   | <b>Sud joue 3SA</b><br><br><b>Entame : RC</b>   | 7 Plis sûrs :2P,1C,3K,1T.<br>S passe 2 fois, E défausse 5P et<br>4T, sur AC.<br>S joue A et RK, ça coince ! | Suite des<br>mains            | ARV3<br>532<br>7642<br>AV   |                             |
| <b>RC</b> | N<br>O E<br><u>S</u>        | E reprend la main à K ou à P.<br>Comment doit-il jouer pour espérer donner la main<br>à O ?<br>→ il doit rejouer RT en espérant DT en O.<br>C'est le « <b>coup de Deschappelles</b> » :<br><b>Sacrifier un honneur pour espérer donner la<br/>main à son partenaire qui a une couleur<br/>affranchie.</b> |   | 10 984<br>RDV1076<br>-<br>D32 | N<br>O E<br><u>S</u>        | D765<br>9<br>V10 98<br>R654 |
|           | 2<br>A84<br>ARD53<br>10 987 |   |   |                               | 2<br>A84<br>ARD53<br>10 987 |                             |

## Exercice 3 :

|                                  |                             |   |                              |
|----------------------------------|-----------------------------|---|------------------------------|
|                                  | 53<br>43<br>RDV10 52<br>A54 | <b>Sud joue 3SA</b><br><br><b>Entame : AP</b>   | Que doit jouer O, après AP ? |
| <b>AR65</b><br>D76<br>A83<br>R97 | N<br>O E<br><u>S</u>        | Pour supprimer la remontée au mort par AT, O doit jouer RT.<br>C'est le « <b>coup de Mérignac</b> » : <b>sacrifier un gros honneur pour faire tomber<br/>une reprise au mort, qui aurait permis au déclarant de réaliser des plis dans<br/>une longue après l'avoir affranchie.</b> |                              |
|                                  | DV74<br>ARV2<br>76<br>D32   |   |                              |

## Exercice 4 :

|                                  |                               |  |  |
|----------------------------------|-------------------------------|--|--|
|                                  | 743<br>A95<br>V10 9653<br>5   | <b>Sud joue 3SA</b><br><br><b>Entame : 5P</b>  | S peut espérer faire 3P,1C,4K et 2T.... à condition d'affranchir<br>les K.<br>S prend de AP et retourne RK pris de l'As par O.<br>Que doit jouer O ? |
| <b>V965</b><br>D832<br>AD<br>D62 | N<br>O E<br><u>S</u>          | O doit retourner DC pour couper la remontée au mort par AC.<br>C'est un « <b>coup de Mérignac à la Dame</b> » qui marche si E a RC xx. |  |
|                                  | ARD<br>V10 6<br>R8<br>AR10 73 |  |  |

## Exercice 5

|                                      |                              |   |  |
|--------------------------------------|------------------------------|---|--|
|                                      | 9<br>ARV9875<br>AD10 86<br>- | <b>Sud joue 6P</b><br><b>Entame :AT</b> | L'AT est coupé du 9P, on joue AC puis xC coupé et surcoupé du 10P.<br>Que doit jouer O ? |
| D10 2<br>2<br>R754<br><u>A</u> 10632 | N<br>O E<br><u>S</u>         |   | O doit retourner RK.<br>N sera obligé de jouer K coupé par E, ou C coupé par O           |
|                                      | ARV87654<br>3<br>V92<br>5    |   |  |

## Exercice 6

|                                   |                            |  |   |
|-----------------------------------|----------------------------|--|---|
|                                   | 6<br>8642<br>RDV98<br>R6   | <b>Sud joue 4P</b><br><b>Entame : AC</b> |   |
| 532<br><u>AR</u> 753<br>653<br>AD | N<br>O E<br><u>S</u>       |  | Après AC, O doit jouer DT pour tuer la remontée au mort par RT. |
|                                   | ARDV974<br>9<br>10<br>V985 |  |   |

## Exercice 7

|                 |                               |   |  |
|-----------------|-------------------------------|---|--|
|                 | R853<br>10 74<br>R10 82<br>65 | <b>Sud joue 3SA</b><br><b>Entame : VT</b> | On a 7 plis sûrs : 2P,2C,3T ; les T ne sont vraisemblablement pas répartis → il faut faire 2 plis à K.   |
| <u>V</u> 10 987 | N<br>O E<br><u>S</u>          | 4   | On joue AT,RT pour vérifier la répartition des T, puis 9K pour lutter contre AVxx en E.<br>Si E prend le 9, on fera 2 plis à K.<br>Si E ne prend pas, la DK l'oblige à prendre de l'As, ce qui libère le Roi.<br>( si on était parti de DK, E en ne prenant pas aurait conservé 2 arrêts à K.<br>C'est un « <b>coup de luxe</b> ». |
|                 | A74<br>AR3<br>D9<br>ARD32     |   |  |

## Exercice 8

|           |                           |  |  |
|-----------|---------------------------|--|--|
|           | AD7<br>RV4<br>V42<br>DV63 | <b>Sud joue 4P</b><br><b>Entame : 7K</b> | <b>Analyse d'Est</b> :3 plis sûrs : RP,AC et AK et peu de pts en O. Sur 7K, S joue le 2 du mort.<br>Si E a flairé que S est un peu léger en pts et qu'il ne peut pas avoir RD de K, il passera le 10, ce qui |
| <u>7K</u> | N<br>O E<br><u>S</u>      | R4<br>AD95<br>A10 86<br>842              | permettra à O de prendre la main avec DK pour jouer C !<br>La main de Sud :V10 9853<br>32<br>R5<br>AR7   |