

Remarque : sur l'entame (ou la relance) de l'As ou de la Dame du partenaire, à SA on a intérêt à jouer « petit prometteur ».

Question 1) : comment annoncer une main 6/5 avec 9-10-11 pts en n°1 ?

Ex : 5P, 6C, 2T et 9-10-11 pts : la règle des 20 s'applique → on ouvre **1C** suivi de l'enchère anormale : **3P** pour signaler la répartition 6/5.

Même chose avec : RVxxx, DV10 xxx, R, V

Question 2 : Avec l'ouverture et un bicolore 5/5 ou 6/5.

5/5 → ouvrir la plus chère; 6/5 → ouvrir la plus longue.

ARxxx	Ouvrir 1P
x	
Ax	
Axxxx	

ARxxx	Ouvrir 1T
x	
A	
Axxxxx	

2 Trèfle DRURY : réponse à une ouverture Majeure en 4^{ième} (3^{ième}). (après avoir passé)

*L'ouvreur a pu ouvrir avec 9 ou 10 pts.

Le 2T DRURY peut avoir 2 significations : - Fit par 3 ou 4 et 10-11pts (limite manche) - 6 ou 7 cartes à trèfle et pauvre en pts	Réponse au Drury : 2K pour lever l'ambiguïté : Toute autre enchère implique les pts d'ouverture	- 2M (-3M) - 3T
---	---	----------------------------------

Exercice :

	A10 92 V98 10 5 2 AV6	S O N E - - - 1P - 2T* - 2C** - 3P** - 4P	* Drury ** 5P et 5C avec l'ouverture. *** 4 cartes à P Ouest entame AK puis RK, puis 10T.
<u>AK, RK</u> <u>10T</u>	N O E S RV853 AD10 62 D4 5	Analyse : O a monté 7pts, il ne peut pas avoir DP et RC. Il reste 4P dehors. Après avoir pris de l'As T, si on joue AP puis RP, on chute si la DP est 3 ^{ième} .	Il faut donc faire l'impasse à la DP car si elle ne marche pas, l'impasse à la DC marchera sûrement.

Remarque ; avec 4 cartes dehors (ici D764), il y a $2^4 = 16$ cas possibles de placement de la D.

D	D7	D6	D4	D76	D74	D64	D754	et les 8 cas symétriques
764	64	74	76	4	6	7		

- Cas favorables pour faire tomber la D en jouant AR: 8/16 → 50%

- Cas favorables à l'impasse à DP, après avoir joué l'As : 9/16 (mais dans ces cas on va faire +1.)

- Cas où l'impasse rate : 7/16, mais on fait quand même 4P, dans l'exemple étudié.

