

27 Mars 223 - JJB

Problèmes d'entame :

1. En face, il y a environ 12H. Sur les partielles, entamer neutr, le plus neutre possible. 9T
2. Le partenaire est blanc. Le RT est mal placé. AK
3. VC
4. Si on entame cœur, personne ne dira rien. Mais il y a eu un barrage et le partenaire a passé. Il faut être agressif. Entame 4T ; si on trouve la D ou l'As en face, c'est le jackpot.
5. 10K
6. N/S ont des points. Nord a contré, il toutes les couleurs. Le partenaire n'a rien, il a barré avec peut-être un singleton à K. Entame 9K. On reprendra la main à l'AP et on rejouera K en espérant la coupe du partenaire.

Jeu de la carte (flanc):

1. Je demande le principe d'entame. On répond 'pair/impair'. Le partenaire a sans doute l'AP quatrième et peut-être la DC. Prendre avec le RT et revenir du 3P. Ouest doit duquer. Quand on reprendra la main à C, on jouera pique pour 2 plis en Ouest. Et peut-être la DC si le déclarant passe la mauvaise.
2. La seule possibilité de battre le contrat est d'avoir le VC 3^{ème} en Ouest. Donc, Après l'entame AP, jouer RP, AK, et petit pique.
3. Ouest n'a que quelques points. Espérons DT ou RT. Donc, prendre l'entame du RP puis jouer le 7T en parité, sachant que le 7 est une petite carte promettant un honneur. Si Sud a R x x, il va mettre un petit.