

9 Janvier 2023 - JJB

Problèmes d'entame :

1. 2C. Entame de la DP à bannir
2. DC. Si le partenaire est intéressé, il met un petit prometteur
3. 2K 4^{ème} meilleure sous honneur. Le X réclame une entame anormale, donc pas C.
4. AK en espérant 1 ou 2 carreaux chez le partenaire ; l'AP permettra de reprendre la main et de fournir la coupe.
5. AK en espérant petit prometteur
6. 9P seule option raisonnable

Jeu de la carte (déclarant):

1. Jeux miroirs. AP et petit cœur des deux mains. Puis tirer les P, les C, et les K pour voir un trèfle tomber ou déceler le partage éventuel Vxxx/x à trèfle
2. Prendre l'entame et purger les atouts. Puis xK vers la D. Si le R est placé, c'est fini. Sinon, faire l'impasse à C. Cumul des chances.
3. Purger les atouts, puis impasse à C. Si elle réussit, impasse à K. Sinon, AC, RC pour un trèfle de la main, RT, AT et T coupé pour essayer le partage 3/3 des trèfles, auquel cas on défasse un C de la main sur dernier trèfle. Si les trèfles ne sont pas partagés, il reste l'impasse au RC. Cumul des chances.