

QUESTIONS d'ENCHERES et PLANS de JEU

Cours JJB du 18.03.2019

<p>S O N E 1K - 1C - 1P - 1SA - ?</p>	<p>1)RV72 D8 AD974 V4 →13H</p>	<p>S O N E 1T - 1C - 1P - 1SA - 2C* - ?</p>	<p>4) 10 52 DV63 RV10 9 R7 →10H</p>	<p>*2^{ème} zone(15-16), 4 cartes à C et sans doute singleton K.</p>
<p>S O N E 1T - 1C - 1P - 1SA - ?</p>	<p>2) ARV 6 R72 AV10 96 → 16H</p>	<p>S O N E 1T - 1C - 1P - 1SA - 2SA - ?</p>	<p>5) DV4 V953 R10 876 7</p>	
<p>S O N E 1T - 1C - 1P - 1SA - 2C* - ?</p>	<p>3) 852 RV972 764 AV →9H</p>	<p>6) D10 93 RV10 98 V876</p>	<p>V876 754 D765 AD</p>	<p>S O N E 2C 2P - 4P - Entame 9C pour DC d'E qui rejoue AC,RC ; S défause, à vous de mettre la bonne carte !</p>

<p>1) passe : pas d'espoir de manche</p>	<p>3)3C, par paire et 4 C par 4.</p>	<p>6)Il faut mettre RK pour que O rejoue C de manière à promouvoir la DP.</p>	<p>Main de Sud : AR432 V6 A2 R10 92</p>	<p>Main d'Est : 95 ARD10 82 43 543</p>
<p>2)2SA : points d'ouverture à 1SA avec Singleton(C).</p>	<p>4) passe 5) 3SA</p>			

Donne1

♠ 9
♥ D75
♦ 10 9542
♣ 8543
♠ A10 542
♥ R108
♦ RD
♣ 976

	N	
O		E
	S	

♠ RDV76
♥ A42
♦ A6
♣ AR2
♠ 83
♥ V962
♦ V873
♣ DV10

Donneur: N Vuln:personne

SUD	O	NORD	EST
		-	2T
-	2K	-	2P
-	3P	-	4SA
-	5K	-	6P

Entame: 3P
Résultat : -1 ou =

Les plis: 5P+2C+2K+2T=11
On joue 2 coups d'atout et les K.
Il faut espérer DC et VC partagés et jouer AT,RT,
2T pour donner la main.
S ne peut jouer que "coupe et défause" ou C.
Seul ,le retour VC fait chuter.

Donne 2

♠ RDV10 862
♥ AD5
♦ A72
♣ -
♠ 54
♥ 10 98
♦ RD10 4
♣ 8765

	N	
O		E
	S	

♠ 7
♥ RV63
♦ V85
♣ ARD42
♠ A93
♥ 742
♦ 963
♣ V10 92

Donneur: E Vuln:EO

SUD	O	N	EST
			1T
-	1K	4P	-
-	-		

Entame: AT
Résultat : =

Les plis: 7P+1C+1K= 9
Il faut essayer d'affranchir un T et donc disposer
de 3 remontées: AP,9P,3P.
Entame AT coupé.
6P pour 9P suivi de VT sur lequel on défause 2K.
Retour K (le plus défavorable), pris de AK,
Remontée par RP pris de AP et10T sur lequel on
défause 7K..(il faut absolument garder le 2P
pour pouvoir revenir par 3P)
En main par DT, E ne peut que nous donner
la 10^{ème} levée.

Rappel : Défense contre le 2T LANDY

<p>O N E S 1SA 2T 2C(P)* *J'arrête la couleur nommée et j'ai les points de manche.</p>	<p>O N E S 1SA 2T X* *Je tiens une des majeures, avec 7/8 H. O laisse pour punir, s'il tient l'autre majeure. Sinon, il parle et tout contre ultérieur sera punitif.</p>
--	--