

QUESTIONS d'ENCHERES et PLANS de JEU

Cours JJB du 17.12.2018

<p>S O N E 1C - 2K - ?</p>	<p>1) RDV A98762 10 AR7 → 17H</p>	<p>S O N E 1T - 1C - 4C - ?</p>	<p>4) A4 AV762 976 R104 → 12 H</p>
<p>S O N E 1P - 2T - 3P - ?</p>	<p>2) 6 973 A73 AR10 872 → 11H</p>	<p>S O N E 2K - 3K* - 6P - - - *As K</p>	<p>5) 10 8 965 A6542 10 52</p> <p>Entame RT , 2T, 9T en E et 3T en S. Comment continuer ?</p>
<p>S O N E 1T - 1C - ?</p>	<p>2) AV2 AR10 6 7 AV10 87 → 17H</p>	<p>52 RD DV98 RDV84</p>	<p>← O</p>

1) 2C : le 2K est Auto forcing.
2) 4P : faire confiance au P.
3) 4K : Splinter : Courte, fittée 4
4) 4P : 1^{er} Contrôle.
5) Pour faire cette annonce, S doit avoir : 7 ou 8 P pleins, 1T, un ou 2 C par AC, et RK 2^{ème} ou 3^{ème}.
Il faut jouer atout, pour supprimer une remontée au mort et l'empêcher d'affranchir un K.
La main de S : ARDV9763 ; A10 ; R3 ; 3.

Donne 1

♠ ARD
 ♥ DV10
 ♦ 32
 ♣ RDV10 9
 ♠ 543
 ♥ R9765
 ♦ D7
 ♣ 764
 ♠ 9872
 ♥ 85
 ♦ 9865
 ♣ 832
 ♠ V10 6
 ♥ A42
 ♦ ARV10 4
 ♣ A5

N	E
O	S

Donneur: N Vuln: personne

SUD	O	NORD	EST
	-	1T	-
1K	-	2SA	-
4K	-	4P	-
4SA	-	5K	-
6SA	-	-	-

Entame: 8P
Résultat : = ou +1

Les plis: 3P+1C+2K+5T=11
Pour tenter 7, il faut tirer AK,RK.
Si la DK vient, on fera 7SA, si elle ne vient pas, on se contentera de faire 6SA.
(L'expanse à C ne permet que d'assurer 6SA)

Donne 3

♠ V83
 ♥ A953
 ♦ 10 85
 ♣ 854
 ♠ R10 5
 ♥ V10872
 ♦ V94
 ♣ 62
 ♠ D764
 ♥ R6
 ♦ D7652
 ♣ 73
 ♠ A92
 ♥ D4
 ♦ AR
 ♣ ARDV10 9

N	E
O	S

Donneur: E Vuln:EO

SUD	O	N	EST
2K	-	2P*	-
2SA	-	3SA	-
-	-		

*Un As, sans jeu

Entame: VC
Résultat : +1 ou +2 !

Les plis: 1P+1C+2K+6T=10
L'entame VC, signe le 10C en O.
Il faut donc garder la fourchette à C au mort et fournir la DC sur le RC.
L'impasse au 10C fournira une 11^{ème} levée.

Donne 4

♠ V62
 ♥ 852
 ♦ 10 96
 ♣ 10 762
 ♠ RD10 3
 ♥ V4
 ♦ ARD5
 ♣ RD5
 ♠ 98754
 ♥ 763
 ♦ V43
 ♣ AV
 ♠ A
 ♥ ARD10 9
 ♦ 872
 ♣ 9843

N	E
O	S

Donneur: O Vuln: NS

SUD	O	N	EST
	2SA	-	3C
X	4P	-	-
-			

Entame: 2C
Résultat : -1

AC, RC; le VC apparait;
O n'a que 4 cartes à P, E n'a pas d'honneurs;
le seul espoir de chute est que N ait VP 3^{ème}.
Il faut donc jouer un 3^{ème} tour de DC, coupé.
Lorsque que Sud reprendra la main avec AP, il rejouera C, pour réaliser un **uppercut!**