

QUESTIONS d'ENCHERES et PLANS de JEU

Cours JJB du 26.11.2018

S O N E 1T 1C 1P - 2C ?	1) <i>Signification ?</i>	S O N E 1T - 1K - 2C - 3K ?	2) Forcing ou non ? (** Pb des K)	865432 Nord 3 D10 86 74
S O N E 1P - 2C - 3C - 4T - ?	3) ARV10 8 AV10 87 10 98 - →13 H	S O N E 1T - 2T 4C - - -	5) Entame AT, puis RT. Plan de jeu ?	RD Sud ARDV62 RV96 V
S O N E 1C - 2K - 3K - ?	4) 986 10 2 AR762 AD10 →13H	S O N E 2T - 2K - 2SA - 7SA !!	6)DV 10 5 863 ARV975	Entame 5P, VP en N RP en S. S joue DT et T. Que défausser en E à la 3^{ème} carte ?

1)Ou fitté fort, ou demande de l'arrêt Cœur ; sinon, continue à te décrire. Autoforcing, ≈ Forcing Manche	2)Forcing, après le bicolore cher ; Sinon N aurait dit 2SA modérateur.	3) 4P, contrôle P, Pb à K. 4) 3C relais ; demande d'arrêt P pour jouer 3SA ou 6K. réponse : 3P avec arrêt P.	5)Les 5 atouts sont probabl ^t 3/2 il faut jouer RP, pour garder 3C si retour T, pour ne pas risquer une promotion d'atout	Nord Est → Les autres mains de 6) : O :10 5 ; 9762 ;R2 ;104 S :AR ;ARD4 ;A954 D82	8742 V83 DV10 7 63	6)O a de 0 à 3pts(à C ou K) →il faut jeter DK pour dire Je tiens les K et que O garde ses C.
---	--	---	--	---	-----------------------------	---

Donne 1 <ul style="list-style-type: none"> ♠ AD10 76 ♥ AV6 ♦ A4 ♣ D32 <ul style="list-style-type: none"> ♠ V2 ♥ 10 853 ♦ 9765 ♣ AV7 <table border="1" style="display: inline-table; vertical-align: middle;"> <tr><td></td><td>N</td><td></td></tr> <tr><td>O</td><td>E</td><td></td></tr> <tr><td></td><td>S</td><td></td></tr> </table> <ul style="list-style-type: none"> ♠ 5 ♥ D74 ♦ DV10 82 ♣ R10 98 <ul style="list-style-type: none"> ♠ R9843 ♥ R92 ♦ R3 ♣ 654 		N		O	E			S		Donneur: N Vuln:personne	<table border="1" style="width: 100%;"> <tr><td>SUD</td><td>O</td><td>NORD</td><td>EST</td></tr> <tr><td></td><td></td><td>1P</td><td>-</td></tr> <tr><td>4P</td><td>-</td><td>-</td><td>-</td></tr> <tr><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> </table>	SUD	O	NORD	EST			1P	-	4P	-	-	-					<p>Entame: DK Résultat :</p>	<p>Les plis: 5P+2C+2K=9 Le 10^{ème} pli peut provenir de l'impasse à DC(50%) Ou d'une remise en main à T après avoir fait tomber les atouts et joué les K, en espérant qu'il n'y ai pas DC et 10C en E, si c'est O qui reste en main au 3^{ème} tour de T...</p>
	N																												
O	E																												
	S																												
SUD	O	NORD	EST																										
		1P	-																										
4P	-	-	-																										

Donne 2 <ul style="list-style-type: none"> ♠ 765 ♥ 76 ♦ V9654 ♣ D107 <ul style="list-style-type: none"> ♠ 43 ♥ ARV94 ♦ AD8 ♣ 852 <table border="1" style="display: inline-table; vertical-align: middle;"> <tr><td></td><td>N</td><td></td></tr> <tr><td>O</td><td>E</td><td></td></tr> <tr><td></td><td>S</td><td></td></tr> </table> <ul style="list-style-type: none"> ♠ AR10 ♥ D10 85 ♦ 32 ♣ R943 <ul style="list-style-type: none"> ♠ DV982 ♥ 32 ♦ R10 7 ♣ AV6 		N		O	E			S		Donneur: E Vuln:EO	<table border="1" style="width: 100%;"> <tr><td>SUD</td><td>O</td><td>N</td><td>EST</td></tr> <tr><td></td><td></td><td></td><td>1T</td></tr> <tr><td>1P</td><td>2C</td><td>2P</td><td>4C</td></tr> <tr><td>-</td><td>-</td><td>-</td><td>-</td></tr> <tr><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> </table>	SUD	O	N	EST				1T	1P	2C	2P	4C	-	-	-	-					<p>Entame: 5P Résultat : = ou +1</p>	<p>Les plis: 2P+5C+1K=8 L'impasse au RK peut donner 1 pli, ainsi que la coupe du 3^{ème} K. La place de l'AT ou un 4^{ème} T sont à chercher. *Sur l'entame 5P, S met le 2P pour appeler à T. E prend AP et joue 3K, pour DK. 3 coups d'atout et T pour le RT pris par AT. E devra jouer T, chaque fois qu'il prend la main, pour espérer faire +1.</p>
	N																																
O	E																																
	S																																
SUD	O	N	EST																														
			1T																														
1P	2C	2P	4C																														
-	-	-	-																														

Donne 3 <ul style="list-style-type: none"> ♠ 54 ♥ 95 ♦ V753 ♣ 10 7643 <ul style="list-style-type: none"> ♠ V983 ♥ 10 6 ♦ AR10 4 ♣ R85 <table border="1" style="display: inline-table; vertical-align: middle;"> <tr><td></td><td>N</td><td></td></tr> <tr><td>O</td><td>E</td><td></td></tr> <tr><td></td><td>S</td><td></td></tr> </table> <ul style="list-style-type: none"> ♠ - ♥ V874 ♦ D9862 ♣ AV92 <ul style="list-style-type: none"> ♠ ARD10 762 ♥ ARD32 ♦ 6 ♣ D 		N		O	E			S		Donneur: S Vuln:NS	<table border="1" style="width: 100%;"> <tr><td>SUD</td><td>O</td><td>N</td><td>EST</td></tr> <tr><td>2T</td><td>-</td><td>2K</td><td>-</td></tr> <tr><td>3SA*</td><td>-</td><td>4T**</td><td>-</td></tr> <tr><td>4P</td><td>-</td><td>-</td><td>-</td></tr> <tr><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> </table>	SUD	O	N	EST	2T	-	2K	-	3SA*	-	4T**	-	4P	-	-	-					<p>Entame: AK Résultat : = ou -1 .</p>	<p>Il y a 4P dehors; on fera donc 7 plis à P (sauf si O a le VP 4^{ème}). On a donc 6 ou 7 plis à P et 3 à C. Entame AK, E fournit le 2 → 5cartes et une en S. O joue vraisemblablement RK pour la coupe. S tire AP et découvre la répartition défavorable. Il est sûr de perdre AT, AK et VP; il ne doit pas perdre de C. Il joue donc: AC, RC, 2C qu'il coupe si O ne coupe pas</p>
	N																																
O	E																																
	S																																
SUD	O	N	EST																														
2T	-	2K	-																														
3SA*	-	4T**	-																														
4P	-	-	-																														
*les 2 Majeures au moins 5 ^{ème} .		**Choisis ta Majeure. (sinon, on annonce sa meilleure Majeure en Texas)																															