

Récapitulation des différents cas de CUE-BIDS

Remarque préalable : Le cue-bid occupe beaucoup d'espace → si l'on peut faire une enchère naturelle, il faut la privilégier.

1) ENCHERES BICOLORES (en intervention ou en réveil)

Joueur n° 2	1T, 2T	Naturel
	1K, 2K	Les majeures 5/5 : Rouge avec 5 perdantes, vert avec 6-7 perdantes. (le partenaire monte d'un cran à chaque couvrante)
	1C, 2C	Michaël's cue-bid précisé → P+T. (M non P. → P+ 1 mineure)
	1P, 2P	Michaël's cue-bid précisé → C+T. (M non P. → C+ 1 mineure)
	1SA, 2SA	Les mineures (rare)
	2T, 3T	Naturel.
	2K, 3K	Naturel.
	2C, 3C	Plutôt à base de mineures → Recherche de l'arrêt C pour jouer 3SA. Ou → Grosse main de 20 H.
	2P, 3P	Idem.....
Enchères de Manche	3T, 4T	Enchère disponible → Les ROUGES (5/5)
	3K, 4K	Les Majeures
	3C, 4C	P+ une mineure (20 H et 5/5 → 4P avec 3 cartes, 5T avec 2 c. à P)
	3P, 4P	C+ une mineure (20 H et 5/5 → 4C avec 3 cartes, 5T avec 2 c. à C)

Joueur n° 4
→ cue-bid
en réveil

1T,-, 2T	Enchère disponible → les ROUGES.
1K,-, 2K	Les Majeures.
Les autres cas restent identiques aux cue-bids du joueur n° 2.	
1C,-, 2C	Michaël's cue-bid précisé → P+T. (M non P. → P+ 1 mineure)
1P,-, 2P	Michaël's cue-bid précisé → C+T. (M non P. → C+ 1 mineure)

Joueur n° 4,
Après
intervention

Cue-bid de la couleur de l'ouvreur	
1T,-, 1P, 2T	5/5 dans les 2 autres couleurs, même après passe. (le contre indique plutôt un 4/4 ou 5/4)
Cue-bid de la couleur du répondant	
1T,-, 1P, 2P	Naturel : 6 cartes à P (ou 5 belles) et l'ouverture.

Exemple : RD10 987

Ax
D42
53

2) CUE-BID du REPONDANT :

2-1 Après une ouverture mineure

1K, 1C, 2C	Points de Manche, pas 4 cartes à P
Ou puissamment fitté → manche en mineure au minimum. (si l'ouvreur dit 3K, on part en contrôle)	
Ou je veux jouer 3 SA si tu as l'arrêt C.	

EX : 1K, 1C, 2C, -,
2SA, -, 3K*, -,
3C, -, 3SA**

* très fort, commence les contrôles.

** pas de contrôle P et pas très fort. (4T indiquerait le contrôle T et très fort)

2-2 après une **ouverture Majeure****Ici, le CUE-BID est TOUJOURS FITTE par 4 cartes.****1C, 1P, 2P****Toujours fitté par 4 cartes****1C, 2K, 3K**

(Idem avec les Piques).

Cohérent avec

1C, 1P, 2C

3 cartes, faible

....., 3C

Plutôt barrage, 4 cartes et 8-10H

....., 2P

4 cartes et main de Manche

(Tendance actuelle)

....., 2SA

Fitté avec 3 cartes (si on le joue après intervention)

....., 4C

Arrêt.

REMARQUE

Il faut toujours privilégier les enchères naturelles**1C, X, 3C**

Barrage avec 4 cartes

1C, X, 2SA

TRUSCOTT avec 4 cartes et 11H

EXERCICES D'ENCHERES

Exercice 1	Mains de Sud		Réponses	Suite possible	
S O N E 1K, 1C ?	AD2 543 RV6 R765	R3 64 ADV975 AR2	1 → 2C, pour rechercher l'arrêt C pour jouer 3SA. 2 → 2C, Pour rechercher un chelem à K	S O N E 1K, 1C 2C, -, 3K, 3C*	*Recue-bid pour demander un demi-arrêt à C. (Dx, Vxx, ou 10xxx)

Exercice 2	Mains de Sud		Réponses
S O N E 1C, 2K ?	53 RD98 42 ARDVxx	RDV DV98 6543 AV	1 → 3T : enchère naturelle autoforcing. 2 → 3K, cue-bid, indiquant un fit par 4 et les points de manche.

3) CUE-BID de l'OUVREUR :**Rappel:**S O N E
1T, 1K, 1P, -,
1SA ?Enchère obligatoire, lorsqu'on n'a pas 4 cartes à P.
On n'est pas obligé d'avoir un arrêt K.

S O N E 1T, 1K, 1P, -, 2K?	Il faut réfléchir à sa signification : Avec 12-14 ou 15-17, on aurait dit 1SA. Le Cue-bid indique donc : un jeu fort (18-19) sans arrêt K et sans 4 cartes à P. → Fort jeu avec des trèfles.
---	---

Exemple :

RD6
AR2
74
AD1083Avec des mains
telles que →Dxx
A10
Ax
ARD10 83

ou

xxx
Ax
A10
ARD10 83On aurait dit :
2SA.**Rappel:**S O N E
1SA, 2T*, 2C*** Landy pour les majeures.
** Arrêt à C.**Quand un Bicolore est annoncé, le « Cue-bid » d'une des couleurs implicites indique un arrêt.**