

20 Mars 2023 - JJB

Problèmes d'entame :

1. VP. Le partenaire est blanc. C'est la moins mauvaise entame
2. DC.
3. Surtout pas l'AC. Garder le contrôle de l'atout. Le 2T de N montre du T (sur la séquence 1P 2T 2C 4C par opposition à une séquence 1P 2T 2P 4P). Donc, entame 5C ou à la rigueur 8T.
4. Est a environ 10H. Entame agressive xT en espérant trouver des honneurs en Est. L'entame 9P est acceptable mais n'éclairera pas le partenaire qui sait qu'on n'a que quelques points.
5. 7K
6. L'enchère 2K de Nord montre une main 5422 ou 5521. Sur 3T, 4^{ème} forcing, il dénie 3 piques et un bon arrêt T. Sur 3P, il met 3SA, donc il a sans doute Ax ou Rx à T. 4K montre une vraie faiblesse à T, Nord conclut à 4P, donc il a 2P et sa main est 5422. Entame DT ou 7K pour la coupe du partenaire.

Jeu de la carte (flanc):

1. Est a 5 cœurs. Sud avait 10 8 2. RC et 9C pour ne pas bloquer la couleur
2. Le seul job du N3, quand il n'a rien, est de donner la parité. Est a donc 3 cartes à K des cœurs, et pas de points. Plan de jeu. Raccourcir le déclarant à l'atout pour le mettre à 4 cartes, comme Est, si bien que si il purge les atouts, Ouest reprendra la main à T et fera chuter avec les K. Donc A, R, DK.
3. Sud doit avoir RDV10 à C, la DK 5^{ème}, et s'il a AR de trèfle, le retour DT sera inutile. En revanche, s'il a le RP et que l'As est en Ouest, on fait chuter. Donc contre-attaque DP.