

CUE-BID

Quand utilise t-on un cue-bid ?

- Si aucune autre annonce n'est possible
- Pour indiquer :
 - Du jeu
 - Un fit
 - Une recherche à SA

A. Le camp de l'ouvreur

1) Après une ouverture mineure :

Le cue-bid indique :

- Forcing manche
- Recherche d'une tenue pour jouer le SA
- Fit très fort

Mais ce n'est jamais une recherche de fit en majeure (on nomme la majeure ou on fait un contre Spoutnik).

Ex : 1♣ - 1♠ - 2♠

Avec ♠ 9 6 4

♥ R 7 2

♦ A V 5

♣ A V 9 4

Arrêt pour le SA

ou ♠ 2

♥ A D 3

♦ R D 4

♣ A 10 9 7 6 3

fit très fort

♠ A 4 3

♥ R 6 2

♦ R D 10

♣ D 7 4 2

O E

♠ D 5

♥ A 10 5 4

♦ A 7 6

♣ R V 10 6

O	N	E	S
		1♣	1♠
2♠	passe	3♥	passe
3♠	passe	3SA	passe....

♠ 8 7 2

♥ A 10

♦ R D V 6

♣ D V 6 5

♠ 9 5

♥ R 8 4

♦ A 10 7 2

♣ A R 7 3

E	S	O	N
1♦	1♠	2♠	passe
3♣	passe	3♦	passe
3♥	passe	5♦	passe

Remarque : Cas où le répondant avait déjà passé

Passe passe 1♣ 1♠

2♠

après un passe d'entrée, le cue-bid indique 11 points et une recherche de SA.

2) Après une ouverture Majeure :

Le cue-bid indique :

- Fit 4^{ème}
- Forcing manche (14 DH et plus)

Mais ce n'est pas une recherche de SA.

- ne garantit pas un contrôle dans la couleur adverse

Ex :

♠	A D 8 7	S	O	N	E
♥	6 5 4			1 ♠	2 ♥
♦	A R 4	3 ♥			
♣	V 8 7 6				

Remarque:

- ❖ Après un passe d'entrée, le cue-bid signifie toujours un fit 4ème, avec 11 à 13 points DH.
- ❖ La recherche de SA se fera par un contre suivi d'un cue-bid (avec ≥ 12 H) sur ouverture Majeure.

Ex :	1 ♥	2 ♦	ctre	passe	♠	A R 2
	2 ♠	passe	3 ♦...		♥	R V
					♦	8 7 6
					♣	V 8 7 5 2

- ❖ On exprime un fit de 3 cartes par un contre suivi d'un soutien

Ex :	1 ♥	2 ♦	ctre	passe	♠	R 10 4
	3 ♣	passe	3 ♥.....		♥	A V 9
					♦	D 6 3
					♣	V 10 6 4

	1 ♥	1 ♠	ctre	passe	♠	D V 10
	2 ♣	passe	4 ♥		♥	R 6 4
					♦	A 5 4 2
					♣	R 10 2

B. Le camp de la défense

1) Cue-bid en réponse à une intervention majeure

Ex	S	O	N	E	♠	A 8 7	♠	6 5
	1 ♣	1 ♠	passe	2 ♣	♥	6 5	♥	A R 7
					♦	A R 5 4	♦	R D 4 2
					♣	9 6 5 4	♣	D 9 7 2

cela se fait soit avec un fit 3^{ème} et ≥ 11 points.

soit sans fit et $\geq 12/13$ points (sans enchère naturelle).

Ce cue-bid demande au partenaire la force de son intervention :

_ mini (8/12 : il répète sa couleur)

_ maxi (13/17) : il nomme SA, une nouvelle couleur, répète sa couleur à saut ou re-cue-bid).

Exemples :

Ouest	Est	Ouest	Est
♠ R 8 6 2	♠ A D V 7 4	♠ A V 8 7 2	♠ R 6 4
♥ 7 6 3	♥ A 2	♥ 7	♥ A 8 4 3
♦ A D 9 2	♦ R 7 5 4	♦ 8 5 4	♦ 7 6 3
♣ 6 2	♣ 5 4	♣ R D 9	♣ A 8 3

S	O	N	E	S	O	N	E
		1♥	1♠	1♦	1♠	pas	2♦
pas	2♥	pas	3♦	pas	2♠	
Pas	4♠						

2) Cue-bid en réponse à une intervention mineure

Ex	S	O	N	E
	1♥	2♣	pas	2♥

cela se fait avec $\geq 10/11$ points pour rechercher un fit majeur ou pour jouer le SA.

Ex :	S	O	N	E	♠	A 10 5 3
		1♥	2♣		♥	9 6 2
	2♥				♦	R D 9 4
					♣	R 6

pour jouer soit 4♠ soit 3SA

Exemples

Ouest	Est	Ouest	Est
♠ A 4 2	♠ R	♠ 5	♠ R D 10 8
♥ 8 6 5	♥ 7 2	♥ R 4	♥ 8 5 3
♦ R V 7 5	♦ D 8 3 2	♦ A V 5 4	♦ R 9 2
♣ R 5 2	♣ A D 10 8 4 3	♣ R D 10 8 7 5	♣ A 6 2

S	O	N	E	S	O	N	E
		1♥	2♣	1♥	2♣	-	2♥
-	2♥	-	3♣	-	3♦	-	3♠
-	-	-	-	-	3SA		

- 3) Cue-bid en réponse à un contre d'appel:
 Jeu de 11H et plus sans enchère naturelle
 ou
 Jeu de 8 à 10 H avec les 2 majeures 4èmes