

DEUX CARREAUX FORCING MANCHE

Remplace le 2♣ Albarran – Forcing manche
Promet 23/24 points
Toutes distributions (9 levées de jeu)

1) Les réponses

Conventionnelles

2♥	négatif. Pas d'as et pas de rois. Moins de 8 points.
2♠	1 as en majeur
2SA	positif mais pas d'as. 8 points ou plus ou 2 rois.
3♣	As de trèfle
3♦	As de carreau
3♥ ou 3♠	Belle couleur par 2 honneurs mais sans as.
3SA	2 as

2) Les développements

Semblables à ceux du 2♣ Albarran

A) Redemande de l'ouvreur :

- ♦ Le saut à la manche, c'est un arrêt ; il manque 2 as.
- ♦ Après une réponse du répondant de 2 SA ou 3T ou 3K, l'enchère de 3SA. n'est pas un arrêt. L'arrêt est le saut à 4 SA.
- ♦ L'annonce d'une couleur est forcing et promet 5 cartes.
- ♦ 2SA dénie une couleur 5^{ème}.

B) 2ème enchère du répondant :

- L'ouvreur a annoncé une couleur :
- Soutien dans la couleur annoncée par l'ouvreur. Il est donné avec 3 cartes mais reste ambigu au niveau des points ; forcing.
- Soutien à saut montre une main faible.
- Changement de couleur. La couleur est au moins 5^{ème}.
- Sans-atout. C'est l'enchère « fourre-tout ».

- L'ouvreur a annoncé SA :

Stayman ou Texas si l'ouvreur a annoncé 2SA ou 3SA. (sans saut)

Remarques :

Enchères à connaître

- 2♦ 2SA 4 SA c'est un arrêt

- 2♦ 2SA ou 3♣, 3♦, 3♥, 3♠-3SA (forcing un tour)

Après l'annonce forcing de 2SA ou 3SA, faire le stayman ou le texas

Ex : 2♦ 2♠

2SA 3♣ (stayman) et 3♦ 3♥ 3♠ 4♣ (texas)

Pratiquement :

♠ ARDV 9 7 3	♠ ARV 4	♠ R 5	♠ V 9 8 7 6 2
♥	♥ RD 3	♥ A 10	♥ DV 5
♦ RD 5	♦ AD 10 2	♦ ARDV 9 8 7	♦ 2
♣ RD 3	♣ AR	♣ RD	♣ V 6 3

2♦ 2♠
4♠

2♦ 2SA
3SA

2♦ 2♥
3SA

2♦ 2♥
3SA
pas
(complément de la 3ème colonne)

♠ R 10 7 5
♥ 8 2
♦ A 9 3
♣ V 6 5 2

2♦ 3♦
3♠ 5♠

OUEST
♠ AV 10 9
♥ RD 10
♦ AR 6
♣ AR 7

EST
♠ D 8 6 2
♥ AV 9 8
♦ 9 5
♣ V 10 9

Annonces :
2♦ 2♠
2SA 3♣
3♠ 6♣

3) En cas d'intervention adverse :

utiliser le système « COMPASS » :

Contre : pas d'as
Passe : 1 as

Annoncer une couleur indique qu'elle est très belle au moins 5^{ème}, sans as.