

Exercez-vous encore au Roudi

S	O	N	E
-	1K	-	1P
-	1SA	-	2T
-	2P	-	4P

♠ R 9 4		♠ A 10 6 5 2
♥ 6 4		♥ R D 8 7
♦ A 10 9 4		♦ V 5
♣ A R 10 7		♣ 6 3

Entame 5T.

Quel est votre plan de jeu pour assurer le contrat ?

Décompte des perdantes

La main de base est en Est. Il y a 4 perdantes 1P, 2C, 1K.

Si on oriente opte pour un jeu de coupe, le flanc jouera atout et on ne pourra pas couper 2 C. Au mort à l'AT, jouer C pour le R. Sud prend et rejoue atout pour le R du mort. Petit vers la DC puis VK en espérant le R et la D partagés entre N et S. Nord prend du R et sur tout retour, le déclarant pourra couper un C en laissant trainer le dernier atout, puis refaire l'impasse à K, purger le dernier atout et défausser son C perdant sur le K maitre.

Les quatre jeux :

		♠ D V 8
		♥ 10 9 5 2
		♦ R 8 3
		♣ D 8 4
♠ R 9 4		♠ A 10 6 5 2
♥ 6 4		♥ R D 8 7
♦ A 10 9 4		♦ V 5
♣ A R 10 7		♣ 6 3
		♠ 7 3
		♥ A V 3
		♦ D 7 6 2
		♣ V 9 5 2

Attention au leurre !

Tous vulnérables, Est donneur

S	O	N	E
-	1K	-	1P
-	2SA	-	3T
-	3SA		

♠ A D		♠ R V 9 6 5
♥ V 7		♥ A 8
♦ A R 8 5 4		♦ 10 7 6
♣ A 9 6 2		♣ 8 5 4

Les enchères

Avec les points de manche, Est demande à Ouest si il a 3 cartes à P, à l'aide de l'enchère alertée 3T (Check-Back Stayman). La réponse de 3SA dénie 3 cartes à P et 4 cartes à C.

Entame R de C

Quel est votre plan de jeu pour réussir le contrat ?

Compte des levées et plan de jeu

Vous avez 9 levées sûres. Ne succombez pas au leurre des carreaux !

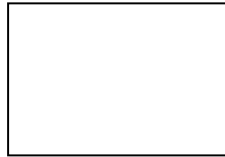
Prenez l'entame, puis AP et DP prise du Roi, après avoir vu le 10 tomber en Nord.

Les quatre jeux :

♠ 10 2		♠ R V 9 6 5
♥ R D 10 9 2		♥ A 8
♦ 3 2		♦ 10 7 6
♣ V 10 7 3		♣ 8 5 4
♠ A D		♠ R V 9 6 5
♥ V 7		♥ A 8
♦ A R 8 5 4		♦ 10 7 6
♣ A 9 6 2		♣ 8 5 4
♠ 8 7 4 3		
♥ 6 5 4 3		
♦ D V 9		
♣ R D		

Comptez les levées du flanc

♠ D 9 6 2
♥ R 7 4
♦ 10 6 5 3
♣ V 5



S	O	N	E
-	1T	-	3SA

♠ R 10 7 3
♥ 8 6 2
♦ A 9 7 4
♣ 8 4

Entame 3P.

Quel est votre plan de jeu pour assurer le contrat ?

Décompte des levées gagnantes

L'entame est inquiétante. Si elle provient d'une couleur cinquième, elle peut signifier la chute (4P et l'AK perdus. Il faut espérer que la couleur n'est que quatrième.

On a 7 plis sûrs : 5T 1P, 1C. On peut faire 10 plis si l'impasse au RC réussit. Mais si elle échoue, on perdra au moins 5 plis (3P, 1C, 1K). Il faut donc jouer sur les K en espérant les P 4/4.

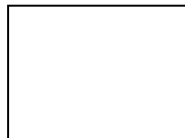
Déroulement du coup

On passe le VP à tout hasard à l'entame. Nord prend de la D et rejoue la couleur. On duque pour voir la répartition. Sud prend et rejoue. Ouf ! Ils sont 4/4. On prend de l'As le troisième tour de P. Puis RK pour affranchir la couleur. La défense prend de l'As et joue son dernier P. Le déclarant fait le reste (3SA=), en ayant pris le soin de jouer les T en commençant pas l'As, pour se prémunir contre le V quatrième n'importe où...

Les quatre jeux :

♠ D 9 6 2
♥ R 7 4
♦ 10 6 5 3
♣ V 5

♠ V 4
♥ A V 9 5
♦ 8 2
♣ A R 10 7 3

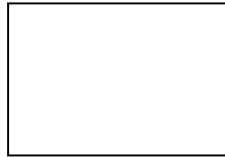


♠ A 8 5
♥ D 10 3
♦ R D V
♣ D 9 6 2

♠ R 10 7 3
♥ 8 6 2
♦ A 9 7 4
♣ 8 4

Un bon chelem, mais ...

♠ A 9 7
♥ A R D 2
♦ R 8 7 6 4 3
♣



S	O	N	E
	-	1K	4P
6T	-	-	-

♠ 5
♥ 8 6 3
♦ 5
♣ A R D 10 9 8 6 5

Entame 2P.

Quel est votre plan de jeu pour assurer le contrat ?

Faisons le point

Si le VT n'est pas 4^{ème}, il n'y a qu'une levée perdante, l'AK.

Mais attention !

Déroulement du coup

L'entame est évidemment un singleton. Après avoir pris de l'As, il faut entrer en main pour jouer atout. Comment ?


Si on rentre en coupant un Pique petit, Ouest surcoupe

Si on coupe gros, le VT 3^{ème} est promu

Si on joue petit K, Est prend et rejoue P pour l'uppercut.

Il faut jouer le RK, en espérant l'As en Ouest.

Les quatre jeux :

♠ 2	♠ A 9 7	♠ R D V 10 8 6 4 3
♥ V 9 7 5 4	♥ A R D 2	♥ 10
♦ A 10 9 2	♦ R 8 7 6 4 3	♦ D V
♣ V 4 2	♣	♣ 7 3
		
	♠ 5	
	♥ 8 6 3	
	♦ 5	
	♣ A R D 10 9 8 6 5	

Défense et signalisation

S	O	N	E
		-	-
1T	-	1K	-
1SA	-	-	-

♠ AD7
♥ 1032
♦ V10954
♣ 76

♠ R10543
♥ A65
♦ 32
♣ V43



♠ 82
♥ RV98
♦ A87
♣ R1085

♠ V96
♥ D74
♦ RD6
♣ AD92

Entame 4P pour petit du mort et le Valet de S. Celui-ci joue R de K
Quel est votre plan de jeu pour essayer d'optimiser la défense ?

Compte des levées certaines du déclarant

S dispose de 3 levées de P et de 4 levées de K une fois les K affranchis. Il n'y a pas d'espoir de battre le contrat mais il faut toujours essayer de limiter les sur levées.

Il y a très peu d'espoir à P, même si O a le roi car le mort dispose encore de AD ...

Toutefois le partenaire peut avoir des ressources en dehors de P compte tenu de la modicité du contrat demandé.

Vous attendez le troisième tour de K pour prendre,

O qui n'a que deux K et qui voit que vous allez sans doute rejouer C ou T (vu le mort) doit indiquer qu'il n'a pas d'intérêt pour T en défaussant le T4

Vous devez donc rejouer C ; la carte juste est le V pour forcer une éventuelle D chez S.

Exercez-vous encore au Roudi

S	O	N	E
-	1P	-	1T
-	2T	-	1SA
-	4P		2C

♠ D V 7 5 4		♠ A R 6
♥ R		♥ 8 7 4 3
♦ 9 4		♦ R 8 6
♣ A 9 8 7 5		♣ R 6 2

Entame 6C.

Décompte des perdantes

La main de base est en Ouest. Il y a 4 perdantes 1C, 2K, 1T.

L'hypothèse de nécessité est de trouver l'AK en Nord.

Sud prend l'entame de l'As et rejoue C, coupé. On ne peut pas purger les atout car il n'en resterait qu'un et on doit rendre la main 2 fois.

Coup à blanc à T. Sud prend du V et rejoue C, coupé ? On joue maintenant K vers le R qui tient. Puis atout et on encaisse les T.

Les quatre jeux :

	♠ 10 8 2	
	♥ D 10 6 5	
	♦ A V 3 2	
	♣ D 4	
♠ D V 7 5 4		♠ A R 6
♥ R		♥ 8 7 4 3
♦ 9 4		♦ R 8 6
♣ A 9 8 7 5		♣ R 6 2
	♠ 9 3	
	♥ A V 9 2	
	♦ D 10 7 5	
	♣ V 10 3	

Comptez ! Comptez encore et toujours !

S	O	N	E
-	-	-	1SA
-	2T	-	2K
-	3SA		

♠ R V 8 4		♠ D 10 3
♥ 6 2		♥ A 10 3
♦ A R 10 9		♦ D V 2
♣ 10 9 3		♣ A D V 8

Entame 4C.

Quel est votre plan de jeu pour assurer le contrat ?

Décompte des levées certaines

1C, 4K, 1T. Il en manque 3.

On est sûr de perdre 3C et l'AP. Si on tente l'impasse à T et qu'elle échoue, on chute de 1.

Il faut donc jouer sur les P. Une fois l'As tombé, on a 9 plis.

Déroulement du coup

Entame 4C, Nord présente le R. Est doit tout de suite prendre de l'As, car un bon joueur en N va retourner T et on sera au pied du mur, avec 8 levées seulement

Est prend l'entame de l'As et présente immédiatement la DP, puis le 10, puis le V jusqu'à faire tomber l'As. Quand la défense prend et rejoue T, Est prend et réalise ses 4 K et son ou ses derniers P.

Les quatre jeux :

	♠ 7 6 5	
	♥ R V 8 5	
	♦ 8 5 4	
	♣ 7 5 4	
♠ R V 8 4		♠ D 10 3
♥ 6 2		♥ A 10 3
♦ A R 10 9		♦ D V 2
♣ 10 9 3		♣ A D V 8
	♠ A 9 2	
	♥ D 9 7 4	
	♦ 7 6 3	
	♣ R 6 2	

Coupez, coupez et coupez !

E/O vulnérables, Ouest donneur

S	O	N	E
	1K	-	1P
-	2SA	-	3T
-	3C	-	4C

♠ 8 2		♠ A R 10 7 5
♥ A R D 7		♥ 10 6 3 2
♦ R 9 6 5		♦ D 8
♣ A R 6		♣ 10 3

Les enchères

Avec les points de manche, Est demande à Ouest si il a 3 cartes à P, à l'aide de l'enchère alertée 3T (Check-Back Stayman). La réponse de 3C dénie 3 cartes à P et décrit 4 cartes à C. Avec le fit, Est appelle la manche à C.

Entame 2T

Quel est votre plan de jeu pour réussir le contrat ?

Compte des levées perdantes et plan de jeu

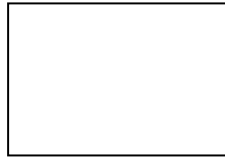
Il est clair que les perdantes mineures de la main de base devront être coupées. Prendre l'entame de l'As et jouer K vers la D. Sud prend et, comprenant que le jeu est à la coupe, retourne atout. Prendre, puis RK, K coupé, T pour le R, T coupé, As et R de P, P coupé, K coupé du 10 et P coupé. 12 levées ! Certainement un top.

Les quatre jeux :

		♠ D V 6 3
		♥ V 4
		♦ V 10 4 2
		♣ D 7 2
♠ 8 2		♠ A R 10 7 5
♥ A R D 7		♥ 10 6 3 2
♦ R 9 6 5		♦ D 8
♣ A R 6		♣ 10 3
		♠ 9 4
		♥ 9 8 5
		♦ A 7 3
		♣ V 9 8 5 4

Impasse ou pas impasse ?

♠ A D 10 9 8 7
♥ 6 2
♦ A R 3
♣ V 4



S	O	N	E
	-	1P	-
3P	-	4P	

♠ R 6 3 2
♥ A D 10
♦ 8 5 4
♣ D 10 2

Entame 3C. Vous passez le 10 (maniement normal). Ouest prend du V et rejoue P.
Quel est votre plan de jeu pour assurer le contrat ?

Décompte des levées perdantes

1C, 1K, 2T

L'impasse au RC fournirait la possibilité de défausser d'un K perdant, mais le RC doit être mal placé, Est n'ayant probablement pas entamé sous son R.

Il y a cependant un maniement conduisant à un taux de réussite de 100%.

Déroulement du coup

On purge les atouts et on présente le VT.

Est plonge de l'As et retourne C.

Surtout ne vous laissez pas tenter par l'impasse. Prenez de l'As et rejouez la DT. Si la défense laisse passer, c'est votre 10^{ème} pli ; si elle prend vous couperez le retour C ou vous prendrez le retour K, puis vous jouerez le 10T pour défausser un K de la main.

Les quatre jeux :

♠ A D 10 9 8 7
♥ 6 2
♦ A R 3
♣ V 4

♠ 4
♥ R V 8 7 5
♦ V 10 9
♣ R 8 7 3



♠ V 5
♥ 9 4 3
♦ D 7 6 2
♣ A 9 6 5

♠ R 6 3 2
♥ A D 10
♦ 8 5 4
♣ D 10 2

Décompte des levées et plan de jeu

S	O	N	E
			1P
2C	3C	-	4T
	4K	-	4P
	4SA	-	5P
	6P		

♠ RV1092		♠ AD873
♥ A5		♥ D3
♦ A1092		♦ R65
♣ 92		♣ AR8

Entame D de T

Quel est votre plan de jeu pour réussir le contrat ?

Compte des levées certaines

On compte :

5 P de la main ,2T et un T coupé en O plus l'as de C et AR de K soit 11 levées.

Plusieurs possibilités sont envisageables pour trouver la douzième :

- Trouver les K 3-3
- Trouver les honneurs partagés à K et forcer l'adversaire à ouvrir la couleur par exemple en lui donnant la main à C
- Trouver un honneur second à K

On tire deux tours d'atout puis le R de T et on coupe le dernier T .

S qui est intervenu et ne peut avoir que 10 pts d'honneur (ce qui reste en dehors de E et O) est sans doute sixième à C donc court à K .

On tire R puis As de K pour lui enlever ses potentielles cartes de sortie. . Dans le cas présent, la K D vient et le 10 de K fournira la douzième levée. Si sur avait fourni deux fois petit on aurait rejoué A de C et C pour le mettre en main en espérant qu'il n'ait plus de K et qu'il doive jouer en coupe et Défausse

Les quatre jeux :

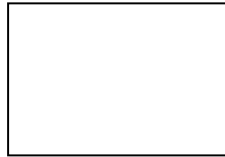
♠ 65
♥ 842
♦ V873
♣ 7654

♠ RV1092		♠ AD873
♥ A5		♥ D3
♦ A1092		♦ R65
♣ 92		♣ AR8

♠ 4
♥ RV10976
♦ D4
♣ DV103

Prévoir la suite dès l'entame

♠ A D V 8
♥ A D
♦ A D 10 2
♣ D 10 6



S	O	N	E
-	-	2SA	-
3SA	-		

♠ 9 7 2
♥ V 4
♦ R 7 6 4
♣ V 9 7 5

Entame 5C.

Quel est votre plan de jeu pour assurer le contrat ?

Décompte des levées gagnantes

2C sur l'entame, 4K si la couleur est répartie 3/2, 2P si l'impasse au Roi échoue, 3P si elle réussit.

Après l'entame, on n'a plus qu'un arrêt à C. Il faut espérer que les K sont 3/2 et que l'impasse réussira deux fois... Mais attention !

Déroulement du coup

Il faut tout de suite visualiser les deux remontées nécessaires au mort pour tenter l'impasse deux fois... le RK en est une. La deuxième remontée est le 7 K !

Il faut donc jouer A et DK, puis le 10 pris du R, impasse à P, remontée avec le 7K, et répéter l'impasse à P...

Les quatre jeux :

♠ A D V 8
♥ A D
♦ A D 10 2
♣ D 10 6

♠ R 6 4
♥ 9 7 6 2
♦ V 8 3
♣ A 8 4

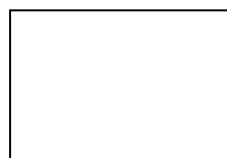


♠ 10 5 3
♥ R 10 8 5 3
♦ 9 5
♣ R 3 2

♠ 9 7 2
♥ V 4
♦ R 7 6 4
♣ V 9 7 5

Combinez, c'est mieux

♠ A R D V 10 8
♥ A 10 3
♦ 7 2
♣ D 7



	S	O	N	E
		-	1P	-
	1SA	-	3P	-
	4P	-	-	

♠ 9 6
♥ R 7 4 2
♦ A D 8 4
♣ 8 5 3

Entame VT. Ouest prend du Roi, joue l'As, puis le 2.
Quel est votre plan de jeu pour assurer le contrat ?

Décompte des levées perdantes

Il y en a 4 : 1 à cœur, 1 à carreau, 2 à trèfle.

Quelles sont les options ?

- L'impasse au RK (50%)
- Les cœurs 3/3 (36%)

Quelle option choisir ?

Réfléchir. Si l'impasse réussit, le contrat est assuré. Mais si elle échoue, on perdra aussi un cœur... Il faut donc commencer par tester le partage des cœurs. S'ils ne sont pas 3/3, il restera l'impasse. C'est le cumul des chances : 36% + 50% des chances restantes (32%=64/2) = 68%, soit 18% de plus que pour la seule impasse...

Déroulement du coup

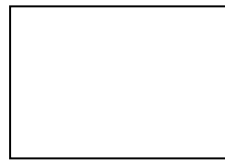
On coupe le retour T. Mais comment manier les cœurs ? Surtout pas de coup à blanc, sinon Est rejouerait immédiatement K. Donc, AC, RC, et xC.

Les quatre jeux :

♠ 7 4 3	♠ A R D V 10 8	♠ 5 2
♥ V 8 5	♥ A 10 3	♥ D 9 6
♦ R 10 9 6	♦ 7 2	♦ V 5 3
♣ A R 2	♣ D 7	♣ V 10 9 6 4
	♠ 9 6	
	♥ R 7 4 2	
	♦ A D 8 4	
	♣ 8 5 3	

Soutenir au bon niveau

♠ 7 6
♥ A D 10 4
♦ D 6
♣ R V 7 5 3



	S	O	N	E
			1T	-
	1C	-	2C	-
	3K	-	3C	-
	.	-		

♠ D V 5
♥ V 7 6 3
♦ A R 8 7 5
♣ 4

Les enchères :

Le soutien différé de l'ouvreur montre 13-16HLD. En TPP avec 13HLD mais seulement 11H, Sud produit une enchère d'essai à 3K, sur laquelle l'ouvreur, minimum, conclut à 3C. En match par 4, Sud doit appeler la manche directement.

Entame du 5C. Est prend du R et rejoue atout.

Quel est votre plan de jeu pour assurer le contrat ?

Décompte des perdantes

2P, 1C, 1T, mais après l'entame atout, on ne pourra pas affranchir par la coupe le 5^{ème} K et on aura une perdante à K dans le cas où le VK est 4^{ème}.

Déroulement du coup

Prendre le retour atout au mort par la D. Rejouer C vers le V, pour éliminer les atouts. Puis le 4T vers le V. Est prend de l'As, tire le RP, et en rejoue. Ouest prend de l'As et en rejoue pris par la D.

Tirer trois tours de K, couper un K, et encaisser le RT pour défausser le dernier K.

Les quatre jeux :

♠ 7 6
♥ A D 10 4
♦ D 6
♣ R V 7 5 3

♠ A 10 4 3
♥ 9 8 5
♦ V 9 4 3
♣ D 2



♠ R 9 8 2
♥ R 2
♦ 10 2
♣ A 10 9 8 6

♠ D V 5
♥ V 7 6 3
♦ A R 8 7 5
♣ 4

Affranchissement orienté Pensez au mauvais gisement possible d'une carte clé

S	O	N	E
			1C
-	2SA	-	4C

♠ 852		♠ R74
♥ DV9		♥ AR10854
♦ AV109		♦ D2
♣ R 6 4		♣ A3

Entame DT.

Quel est votre plan de jeu pour assurer le contrat ?

Décompte des levées perdantes

4 levées perdantes : 1K 3P

L'affranchissement des K permet d'éliminer une ou deux perdantes à P mais il faut éviter de donner la main à Nord pour ne pas se faire traverser à P et risquer d'y perdre prématurément trois levées .il faut donc affranchir les K par l'expasse car aucun retour de sud n'est dangereux

La solution :

On laisse passer la D T et on défausse le deuxième K de la main sur le R T ; on laisse ensuite courir le V de K s'il n'est pas couvert en défaussant un P. Si le K R est en Sud on ne perd que 1T 1K et 1P . Si le RK est en N on ne perd que 1T et 1 P

Les quatre jeux :

	♠ V109	
	♥ 76	
	♦ R876	
	♣ 9872	
♠ 852		♠ R74
♥ DV9		♥ AR10854
♦ AV109		♦ D2
♣ R6 4		♣ A3
	♠ AD63	
	♥ 32	
	♦ 543	
	♣ DV105	

Sachez barrer à bon escient

Tous vulnérables, Sud donneur

S	O	N	E
-	1C	-	2C
-	3C	-	-
-			

♠ 7 5		♠ A 8 6
♥ R V 10 8 5 4		♥ D 9 3
♦ A 9 3		♦ 5 2
♣ R D		♣ V 8 6 4 2

Les enchères

3C est un barrage destiné à empêcher les adversaires de réveiller et de trouver un fit à P...

Entame D de P

Quel est votre plan de jeu pour réussir le contrat ?

Compte des perdantes et plan de jeu

On compte 5 perdantes. 1P, 1C, 2K, 1T

Il faudra éliminer une perdante à K en coupant un K du côté court.

Pour cela, prendre l'entame et jouer un coup à blanc à K.

Sur le retour, prendre et couper un K.

Puis jouer atout. 9 levées.

Vous pouvez vérifier que 3P ou 4P rentrent en N/S. Bon barrage !

Les quatre jeux :

	♠ D V 10 4	
	♥ A 7 6	
	♦ R V 8 4	
	♣ 10 3	
♠ 7 5		♠ A 8 6
♥ R V 10 8 5 4		♥ D 9 3
♦ A 9 3		♦ 5 2
♣ R D		♣ V 8 6 4 2
	♠ R 9 3 2	
	♥ 2	
	♦ D 10 7 6	
	♣ A 9 7 5	

L'adversaire dangereux

♠ 3
♥ D V 2
♦ A 9 6 3
♣ A R D V 9



S	O	N	E
	-	1T	-
1K	1P	3K	-
3SA			

♠ R V 4
♥ A 7 3
♦ D V 10 8
♣ 10 6 3

Entame 8P pour le 10 en Est et votre Valet.
Quel est votre plan de jeu pour assurer le contrat ?

Décompte des levées certaines

1 P, 1C, 1K, 5T. Il en manque une.

Les K sont beaux et tentants, mais si l'impasse au R ne réussit pas, le retour C fera chuter. Il faut donc jouer sur les C. Si l'impasse au R ne réussit pas, O devra revenir P et offrir la levée du Roi, ou dans une autre couleur sans risque.

Déroulement du coup

Entame P prise du V. T pour le mort. DC pour l'impasse forcante.

Les quatre jeux :

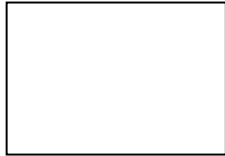
♠ 3		♠ 10 7 6 5
♥ D V 2		♥ 10 9 8 6
♦ A 9 6 3		♦ R 4
♣ A R D V 9		♣ 5 4 2
♠ A D 9 8 2		
♥ R 5 4		
♦ 7 5 2		
♣ 8 7		

♠ R V 4
♥ A 7 3
♦ D V 10 8
♣ 10 6 3

Uppercut

E	S	O	N
-	1SA	2T	1P-
-	4C	-	2C

♠ 8 5
♥ 6 2
♦ A 8 6 3
♣ A R 9 8 4



♠ 10 6
♥ A R 4 3
♦ R 9 4
♣ V 7 6 2

Vous êtes assis en Ouest.
Est entame du 10 T pour votre R
Quel est votre plan de jeu pour battre le contrat ?

Décompte des levées certaines

E est sans doute doubleton T et donc N aussi. On a donc 2 T et un K à prendre mais E ne doit pas avoir grand-chose d'autre qu'un V ou deux ; s'il a celui de C il est probablement 3eme d'après les enchères. On peut donc songer à une promotion d'atout en donnant un troisième coup de T soit E surcoupera l'atout du déclarant soit il fera son valet.

Toutefois si O rejoue T sans autre précaution, le déclarant peut défausser son K du mort et ne perdra plus de K ; il faut donc tirer l'AK avant de rejouer T.

Les quatre jeux :

♠ A R D 7 4 2
♥ D 10 6 4
♦ 2
♣ D 5

♠ 8 5
♥ 7 2
♦ A 8 6 3
♣ A R 9 8 4



♠ V 9 3
♥ V 9 8
♦ D V 10 7 5
♣ 10 3

♠ 10 6
♥ A R 5 3
♦ R 9 4
♣ V 7 6 2

Le décompte des levées chez l'adversaire

S	O	N	E
-	1SA	-	2SA
-	3SA		

♠ R V 10		♠ 9 3 2
♥ R 10 3		♥ 5 4
♦ R 8 3		♦ A 7 6 4 2
♣ A R 10 4		♣ D V 5

Entame 2C pour la D de Sud

Quel est votre plan de jeu pour assurer le contrat ?

Décompte des levées certaines

Il faut évidemment prendre l'entame du R, sous peine de ne faire aucun pli sur le retour C.

On a 7 plis avec le pli du RC.

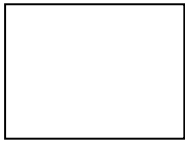
La ligne de jeu qui saute à l'œil est l'affranchissement des K. On peut trouver 2 levées de longueur à K, après avoir donné un coup à blanc en supposant une répartition 3/2 (68% de chance); ceci en supposant les C 4/4.

Mais si on prend la peine de dénombrer les levées de la défense : 1K, 3C, l'AP... et la chute, il faut se rabattre sur une autre ligne de jeu. Il faut espérer la DP en Nord.

Déroulement du coup

Entame C prise du R. 4T pour la D du mort ; 2P pour le V. Si Nord prend de l'As, il peut faire ses 3 levées à C, et c'est tout. On refera l'impasse à la D.

Les quatre jeux :

♠ A 5 4		
♥ A V 8 2		
♦ V 9		
♣ 9 7 6 3		
♠ R V 10		♠ 9 3 2
♥ R 10 3		♥ 5 4
♦ R 8 3		♦ A 7 6 4 2
♣ A R 10 4		♣ D V 5
♠ D 8 7 6		
♥ D 9 7 6		
♦ D 10 5		
♣ 8 2		

Exercez-vous au Roudi

S	O	N	E
-	-	-	1K
-	1P	-	1SA
-	2T	-	2C
-	2P	-	-

♠ D V 9 8 2		♠ R 5 3
♥ A 6 5		♥ 7 4 3
♦ 6 5 3		♦ R D 7 2
♣ R V		♣ A 9 8

Entame DC.

Quel est votre plan de jeu pour assurer le contrat ?

Décompte des perdantes

La main de base est en Ouest. Il y a 5 perdantes 1P, 2C, 2K.

Une main facile à négocier. L'important était de ne pas s'emballer sur la réponse 2C d'Est (fit minimum).

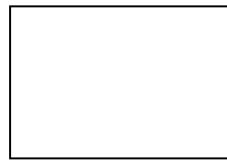
On laisse passer l'entame, on prend au deuxième tour, et on joue atout. Sud prend et joue le RC, puis joue atout. Ouest enlève les derniers atouts et joue K pour le R.

Les quatre jeux :

	♠ 10 7	
	♥ D V 9 2	
	♦ 10 9 4	
	♣ D 10 5 2	
♠ D V 9 8 2		♠ R 5 3
♥ A 6 5		♥ 7 4 3
♦ 6 5 3		♦ R D 7 2
♣ R V		♣ A 9 8
	♠ A 6 4	
	♥ R 10 8	
	♦ A V 8	
	♣ 7 6 4 3	

Comptez les points – localisez les honneurs

♠ A 10 9 8 7 3
♥ D 6 2
♦ R D
♣ D 3



S	O	N	E
	-	1P	-
2SA	-	4P	

♠ D V 6
♥ A V
♦ 10 7 6 2
♣ R 10 5 2

Entame 10C pour le V et le R d'Ouest qui revient 4K pris du R qui tient.
Quel est votre plan de jeu pour assurer le contrat ?

Décompte des levées perdantes

Après l'entame, on a 4 levées perdantes : RC, AK, AT et RP.

On n'évitera pas les deux As. Il faut prendre le RP.

Il y a l'impasse forçante, mais avant de la tenter on peut essayer de localiser les points. Pour cela, donner RT et RK avant de jouer atout.

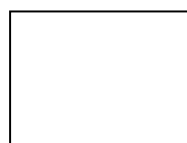
Ouest a déjà montré 11H. Comme il n'a pas ouvert, c'est qu'il n'a pas le RP.

Il est inutile de faire l'impasse. Tirer l'As en espérant le R sec...

Les quatre jeux :

♠ A 10 9 8 7 3
♥ D 6 2
♦ R D
♣ D 3

♠ 5 4 2
♥ R 5 4 3
♦ A 9 4
♣ A 8 7



♠ R
♥ 10 9 8 7
♦ V 8 5 3
♣ V 9 6 4

♠ D V 6
♥ A V
♦ 10 7 6 2
♣ R 10 5 2

Honneur sur Honneur

Enchères proposées (Nord donneur, tous vulnérables)

Nord	Est	Sud	Ouest
1♠	-	2♦	-
2♠	-	4♠	(tous passent)

	♠ A7642	
	♥ R87	
	♦ 82	
	♣ RD2	
♠ R3		♠ D95
♥ V96		♥ 10542
♦ A976		♦ DV10
♣ 10976		♣ V85
	♠ V108	
	♥ AD3	
	♦ R543	
	♣ A43	

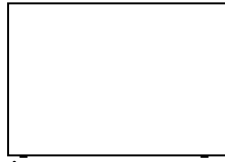
Entame : Dame de Carreau .. Le déclarant joue petit Carreau (a-t-on jamais vu un défenseur entamer de la Dame de Carreau avec As et Dame?) Est rejoue le Valet , puis le 10 coupé par le déclarant.. il ne faut pas perdre plus d'un atout. On remonte au mort à l'As de Cœur pour présenter le Valet de Pique.. Si Ouest couvre en appliquant le bon principe « Honneur sur Honneur », le déclarant n'a plus aucun problème. Si au contraire, il joue le 3, le déclarant laisse filer vers la Dame d'Est qui rejoue Trèfle par exemple.. le déclarant est maintenant à la devine : doit il jouer le Roi sec ou le 9 sec ?

Moralité :

- Il faut toujours donner au déclarant une chance de se tromper (sinon évidemment, il ne se trompera pas)
- Les grands principes connaissent des exceptions, mais, contrairement à la grammaire, inutile de les apprendre par cœur, il suffit d'avoir sa jugeote en éveil

La première levée, réfléchissez !

♠ A D V
♥ A D
♦ A D 10 2
♣ D 10 8 6



S	O	N	E
			-
-	-	2SA	-
3SA	-	-	-

♠ 9 7 2
♥ V 4
♦ R 7 6 4
♣ V 9 7 5

Entame 5C, Est fournit le 7.

Quel est votre plan de jeu pour assurer le contrat ?

Décompte des levées certaines

1P, 2C sur l'entame, 4K. Il en manque deux. Où les trouver ?

Les T sont tentants. Si on fait tomber le R et l'As, on a nos 9 levées.

Mais réfléchissez à cette entame du 5C en Est. A n'en pas douter, c'est une entame de 4^{ème} sous honneur, probablement le R. Il y a donc 5 cartes à C dans une des deux mains. Si on tente d'affranchir les T, on devra rendre la main deux fois, et la défense affranchira ses C avant que nous ayons réalisé nos levées.

Le seul espoir est de trouver le RP placé. Mais attention aux reprises de main au mort !

Déroulement du coup

Entame 5C prise de la D. le 10K pour le R du mort, et 2P pour la D qui tient.

AK et DK, puis le 2K pour le 7 (la fameuse reprise de main).

Puis 7P pour le V, et on termine en tirant AP, AC, et le dernier K.

Les quatre jeux :

♠ A D V
♥ A D
♦ A D 10 2
♣ D 10 8 6

♠ R 8 6 4
♥ 9 7 6 2
♦ V 8 3
♣ A 4



♠ 10 5 3
♥ R 10 8 5 3
♦ 9 5
♣ R 3 2

♠ 9 7 2
♥ V 4
♦ R 7 6 4
♣ V 9 7 5

Posez-vous en défense

S	O	N	E
-	-1P	-	1SA

♠ DV1094
♥ 654
♦ ARD
♣ D3



♠ A53
♥ V10983
♦ 653
♣ R6

Entame Vde C pour le R du mort et l'As du déclarant E. Celui-ci joue R de P
Comment jouez-vous pour essayer d'optimiser la défense ?

Compte des levées certaines du déclarant

7 levées sont visibles pour le déclarant au mort, en plus de l'as de C déjà fait.

E qui a dit 1SA a montré As de C et R de P et dispose encore très probablement de la D de C car N a mis le R sur l'entame (il aurait mis la D avec RD). E n'a donc très probablement rien d'autre.

Il n'y a donc aucun intérêt à continuer C il faut prendre à P et rejouer RT et T au cas où N sans doute long à T aurait le V en plus de son as de T

Les quatre jeux :

♠ 862
♥ R
♦ V109
♣ AV10942

♠ DV1094
♥ 654
♦ ARD
♣ D3



♠ R7
♥ AD72
♦ 8742
♣ 875

♠ A53
♥ V10983
♦ 653
♣ R6

Intervention en réveil par 1SA

♠ A 4 3
♥ A V 9
♦ D 6 4 3
♣ 7 6 2



S	O	N	E
	1T	-	1C
-	1P	-	-
1SA			

♠ D 7 2
♥ D 8 5
♦ A 10 8 7
♣ R D 5

Le contrat 1SA n'est pas sans risque mais laisser jouer 1P en Tournoi Par Paire rapportera peu souvent une bonne note.

Entame Valet Trèfle

Quel est votre plan de jeu pour assurer le contrat ?

Sud prend du Roi pour tenter de masquer la Dame, Est fournissant le 9 pour montrer son doubleton.

Sud joue Carreau pour la Dame de Nord mais Ouest plonge du Roi et joue Coeur dans la couleur annoncée par son partenaire dans l'espoir qu'il prenne la main et rejoue Trèfle. C'est ce qui se passe : Est prend du Roi de Coeur et rejoue Trèfle : 4 levées pour Ouest mais il reste au déclarant à réaliser 1 levée à Pique, 2 levées à Coeur et 3 levées à Carreau qui s'ajoute à la première levée à Trèfle : contrat 1SA réussi !

Bravo car le contrat 1P par Ouest est sur table.

Les quatre jeux :

♠ A 4 3
♥ A V 9
♦ D 6 4 3
♣ 7 6 2

♠ R V 10 8
♥ 7 2
♦ R 2
♣ A V 10 8 4



♠ 9 6 5
♥ R 10 6 4 3
♦ V 9 5
♣ 9 3

♠ D 7 2
♥ D 8 5
♦ A 10 8 7
♣ R D 5