

Club de Bridge Amical de La Colle/Loup

Tournoi du 2 MAI 2011

Donne 1 Donneur : N Vulnérables : P

	9 4 3		
	R 5		
	7 6 3 2		
	V 10 9 2		
D V 10	1	A R 8 7	
D V 10 9 8		3	
V 8 5		A 10 9 4	
D 5		A 8 7 6	
	6 5 2		
	A 7 6 4 2		
	R D		
	R 4 3		

S	O	N	E
		-	1K
1C	-	-	X
-	-	-	

**Passé sur 1C = passe « blanche neige »
X court à C et une belle ouverture**

Score 500 pour E/O

Donne 2 Donneur : E Vulnérables : N/S

	AR DV 6 3 2		
	V 10 6		
	A		
	R 3		
8 5 4	2	9	
9 5 4 3 2		R D 7	
7 6 4 2		R D V 10 8	
5		V 10 8 4	
	10 7		
	A 8		
	9 5 3		
	A D 9 7 6 2		

S	O	N	E
			1K
2T	-	2P	-
3T	-	3K	-
3C	-	3P	-
4T	-	4SA	-
5C	-	7P	

Un grand Chelem après une ouverture adverse

Dans la séquence proposée 2P en réponse à une intervention est forcing, ainsi que 3P après un cue-bid

Sur l'entame R de K atout et T

Sur entame R de C squeeze T/C

Score : 2210

Donne 3 **Donneur : S**

Vulnérables : E/O

	1073	
	V98	
	R87	
	A1096	
R42		A65
D1063	3	AR74
AV2		1043
DV4		R85
	DV98	
	52	
	D965	
	732	

S	O	N	E
-	1T	-	1C
-	2C	-	4C

**entame D de P : élimination et placement de main
en jouant atout puis T et ressortir à P
score 620**

Donne 4 **Donneur : O**

Vulnérables : Tous

	ARD109	
	AV83	
	74	
	86	
832		4
95	4	R10
D965		AR1082
A754		DV1093
	V765	
	D7642	
	V3	
	R2	

S	O	N	E
	-	1P	2SA
3P	5T		

**N entame As de P puis As de C et en rejoue
impasse T marche
score 600**

Donne 5 **Donneur : N**

Vulnérables : N/S

	9 6 5 2	
	V 6	
	A 4	
	R D V 9 8	
V 7	5	3
A D 10 9 8 5 3		R 4 2
R V 8 3		10 9 7 6 5
-		10 7 5 2
		A R D 10 8 4
	7	
	D 2	
	A 6 4 3	

S	O	N	E
		-	-
1P	2C	3C	X
4T	4C	5T	-
5C	6P		

si entame As de C et C pas de Pb,
pour faire chuter entamer du 3 de C
et retour T (possible après le X sur 3C)

score 1430 ou -100

Donne 6 **Donneur : E**

Vulnérables : E/O

	V 10 9 8 3	
	V 5 4	
	6 3	
	R 3 2	
7 4 2	6	A 5
A R D		10 9 6
R D 10		V 8 7 4 2
V 9 7 4		A D 5
		R D 6
	8 7 3 2	
	A 9 5	
	10 8 6	

S	O	N	E
-	1SA	-	3SA

Sur entame V de P surprendre du R : chute
score - 100

Donne 7 **Donneur : S**

Vulnérables : Tous

	8 5	
	A D 10 6	
	4 2	
	10 8 5 4 3	
A V 7	7	R D 10 9 3
8 4 3		7 5
A 7 5		R D 8 3
R 9 6 2		D 7
		6 4 2
	R V 9 2	
	V 10 9 6	
	A V	

S	O	N	E
-	1T	-	1P
-	1SA	-	2T
-	2C	-	4P

Roudi, 2C : 3cartes mini
pour gagner manœuvre de Guillemard sur K
En effet 3 perdantes certaines (2C et As de T)
Score 620

Donne 8 **Donneur : O**

Vulnérables : P

	A R 4	
	R D 10 8 6	
	5	
	R 7 3 2	
9 3	8	D V 10 8 6
9 5 4		7 2
R 7 6 3 2		9 8 4
10 6 5		A D V
		7 5 2
	A V 3	
	A D V 10	
	9 8 4	

S	O	N	E
	-	1C	1P
(X)	-	2T	-
4C			

X ou 2SA si on joue 2SA fitté même apres interv.
Attention jeu de la carte sur K « expasse »
score 420

Donne 9 **Donneur : N**

Vulnérables : E/O

	RV6	
	AR	
	A7	
	ARV963	
973		-
V10972	9	D8653
RV95		1032
4		D10752
	AD108542	
	4	
	D864	
	8	

S	O	N	E
		2T	-
2K		2SA	-
3C		3P	-
4T		4K	-
4SA		5T	-
5SA		6C	-
7P			

**3P rectification fittée 4T et 4K controle, BW 5 clés
le jeu de carte facile sur affranchissement des T
Attention surcoupe éventuelle + communications**

score 1510

Donne 10 **Donneur : E**

Vulnérables : Tous

	542	
	DV1094	
	V10	
	AD10	
V10987		ARD
R6	10	8532
A3		D765
RV65		94
	63	
	A7	
	R9842	
	8732	

S	O	N	E
-	1P	-	2T
-	2K	2C	2P

2T drury, 2K ambigu

score 110

Donne 11 Donneur : *S*

Vulnérables : *P*

	R 8 6	
	A 8 7	
	R V 6 3	
	10 6 3	
V 9 3 2		D 10 4
9 2	11	10 4 3
10 5 4		9 2
A R 7 4		D V 8 5 2
	A 7 5	
	R D V 6 5	
	A D 8 7	
	9	

S **O** **N** **E**
1C - **2SA** -
3K - **4K** -
4SA - **5C** -
6K

2SA fitté, **3K** tentative de chelem, car l'enchère d'essai ne se justifie pas

Score 920 (6C chute)

Donne 12 Donneur : *O*

Vulnérables : *N/S*

	A 3	
	A D 9 6 3	
	6 5 2	
	A D 7	
R V 10 9 6		D 5
5 4 2	12	R V 10
D 10 8		A V 7 4
R 4		V 6 5 2
	8 7 4 2	
	8 7	
	R 9 3	
	10 9 8 3	

S **O** **N** **E**
- - **1C** -
- **1P** - **1SA**

1P : 5 cartes de 8/11pts
1SA sans espoir de manche (passe d'ouest)
score 90 pour E/O ou 50 pour N/S

Donne 13 *Donneur : N*

Vulnérables : Tous

		R D V 9 8	
		D 3	
		6	
		10 9 8 4 2	
A 3			6 5
V 10 5 2			R 6 4
D V 10 3 2		13	A R 7 5 4
7 6			R V 3
		10 7 4 2	
		A 9 8 7	
		9 8	
		A D 5	

S	O	N	E
-	1C	1P	1K
2K	3K	3P	X
-	-	-	-

X : 3 cartes à C et 14pts ; 2K cue-bid fitté

score 170

Donne 14 *Donneur : E*

Vulnérables : P

		3	
		A R 10 9	
		A D 6 4	
		7 6 5 2	
R 7 4 2			A V 10 9 5
6 3			V 5 2
8 5		14	R V 3
R 10 9 4 3			D V
		D 8 6	
		D 8 7 4	
		10 9 7 2	
		A 8	

S	O	N	E
-	2P	X	1P
3C	3P	-	-

**jeu de la carte, N a contré 2P il est donc court à P
chercher la D en SUD, jouer AS et V de P**

140 pour E/O (3C gagne en N/S)

Donne 15 Donneur : S

Vulnérables : N/S

	A 5 2	
	R 6 4	
	A V 7	
	R V 10 9	
8 3		R D 10 9 7 6
A D 8 5	15	V 10 9
R 10 9		5 4 2
8 6 4 2		3
	V 4	
	7 3 2	
	D 8 6 3	
	A D 7 5	

S	O	N	E
-	-	1SA	2P
2SA	-	3T	-
3SA			

2SA relais pour 3T lebensohl
3SA les points de la manche sans arrêt P ni 4C
sur entame R de P si E continue la manche est Ok
mais en voyant le 8 de son partenaire et sachant
qu'il n'a aucune reprise il doit s'arrêter quand N ne
prend pas et jouer C, il y a 1 de chute
score 600 ou -100

Donne 16 Donneur : O

Vulnérables : E/O

	6 3	
	D V 10 3	
	R 9 8 6 5	
	10 5	
A D 9 5 2		R V 10 4
R 7 4 2	16	A 6 5
V 4		10
R 2		A D V 9 3
	8 7	
	9 8	
	A D 7 5 2	
	8 7 6 4	

S	O	N	E
-	1P	-	2T
-	2C	-	3P
-	4T	-	4SA
-	5K	-	5C
-	6C	-	6P

enchère classique, 4T enchère clé indique AS ou R
5C est une question à la D d'atout
6C indique la D d'atout et le R de C

score 980